

Extrait du Haekel & Jaeckel

<http://haekel.free.fr>

Les peaux de zombie

- Peinture - Le placard -



Date de mise en ligne : vendredi 6 mai 2005

Description :

Les anciens conseils de peinture autour de mes vieux morts-vivants...

Haekel & Jaeckel

Les muscles à nu du zombie disloqué



Le but est de donner un aspect de viande avariée aux muscles, soit un côté viande sombre. La première étape est une sous-couche noire.

Les muscles

- on applique une base de rouge noir 859
- on éclaircit ensuite avec du rouge 926
- on éclaircit ensuite avec du rouge amarante 829
- on éclaircit ensuite avec du rose marron 803.

Les tendons

- on repasse sur le rouge aux endroits des tendons avec du beige (en glacis)
- on éclaircit ensuite avec du jaune or
- on termine le tout avec un léger lavis de vermillon, rouge sang 947.

La peau du zombie disloqué



Ici, je voulais une peau grisâtre, du genre qui a mal vieilli. La première étape est une sous-couche noire.

La peau

- On applique une base de vert marine foncé 868
- on éclaircit ensuite avec du gris marine 991
- on éclaircit ensuite avec du gris ciel 989
- on éclaircit ensuite avec de l'agathe 986
- on applique ensuite un lavis de vert bleu 808
- puis un glacis de violet bleuté
- enfin on applique les derniers éclaircissements : un mélange de chair claire 928 et de vert gris pâle 971

Les taches

- les taches sur la peau du zombie sont faites avec du pourpre royal 810

Les yeux du zombie



Les yeux du zombie sont différents l'un de l'autre. L'un est une orbite vide, alors que l'autre est un oeil mort, mais présent. La première étape est une sous couche noire.

L'oeil plein

- On applique une base de beige 917.
- on éclaircit ensuite avec du blanc ivoire 951. Attention, il faut laisser un liseré noir sur le tour de l'oeil.
- on applique un point noir 950 au centre
- on termine par un point blanc 951, pour le reflet malsain.
- enfin on ajoute autour un lavis dilué de violet bleuté 811

l'oeil vide

- on repasse une couche de noir 950 avec un peu de rouge-noir 859
- un petit point blanc 951 pour le côté malsain à nouveau[:;-]