Extrait du Haekel & Jaeckel

http://haekel.free.fr

Les barbares Rackham (2)

- Autour des figs -



Date de mise en ligne : samedi 11 décembre 2010

Description :

Les Wolfens avaient les Dévoreurs, les Nains de Tir-Na-Bor, leurs cousins de Mid-Nor, et pour les Sessairs... les Drunes ! Deuxième volet des barbares Rackham, cet article explore le côté sombre de la sculpture keltoise.

Haekel & Jaeckel

Copyright © Haekel & Jaeckel

Petit rappel pour les amateurs de figurines, mais pas de contexte. Sur le continent d'Aarklash, les barbares ou keltois sont divisés en clans. Le clan principal - les Sessairs - est affilié à la Lumière tandis que le clan des Drunes s'est tourné vers les Ténèbres : sanguinaires, cannibales, complètement barrés, bref, des super-vilains comme on les aime [alt] " title=":->" class="no_image_filtrer format_png" src="/plugins/couteau_suisse/img/smileys/diable.png" width="19" height="19"/>

Ils débarquent !

En 2003, alors que le clan Sessair est déjà bien installé (cf. article précédent), sortent les premières figurines d'un nouveau clan : les Drunes. Pour leur création, on ne change pas d'équipe : Edouard Guiton signe les premiers concepts, et Aragorn Marks les met en forme ! Concentré de malveillance, le sorcier Corwyn le Bossu est une figurine qui reste chère à son sculpteur ; mais le champion Gwahyr et les Persécuteurs drunes ne sont pas mal non plus ; pour ces derniers, Benoît Cosse est également mis à contribution, puisqu'il signe la référence n°1 (qui remplace celui disponible à la VPC, jugé trop petit par rapport à ses congénères).



Persécuteur drune (concept : Edouard Guiton ; sculpture : Aragorn Marks)

Les Sessairs avaient des géants et les Fiannas, les Drunes auront les Formors et les Lanyfhs. Les concepts sont signés Didier Poli et les figurines, Aragorn Marks, reprises par MIKH pour certaines des guerrières. Soyons honnêtes, hormis les championnes Morgwen et Feylhin, ces Lanyfhs ne sont pas franchement des réussites... Passons rapidement sur les Karnaghs, sortis la même année, et issus du même tandem, Aragorn, puis MIKH, ils ne méritent guère qu'on s'y attarde.

Heureusement, l'année 2004 voit aussi de belles sorties, inspirées par les concepts d'Edouard Guiton : les archers, réalisés par Aragorn, le Mangeur d'Âmes, dont il existe deux versions, la première, d'Aragorn, la seconde, de MIKH, étant celle qui sera commercialisée, le lévitant Ardokath, une des premières figurines sculptées par Elfried Perochon, avec MIKH et Stéphane Simon, lequel signe également Wandyr le Sanguinaire.

Copyright © Haekel & Jaeckel

Ils seront Légion...



Mâne drune (concept : Florent Maudoux ; sculpture : Stéphane Simon)

Avec le Rag'Narok, il est temps d'étoffer les rangs drunes : l'année 2005 démarre avec les excellentes Mânes drunes, imaginées par Florent Maudoux et sculptées par Stéphane Simon. Quelques mois plus tard sort la boîte des guerriers de Caer-Maed. Au design, Edouard Guiton réalise quelques concepts et les détails de l'équipement : comme pour les autres boîtes régimentaires, l'équipe des sculpteurs doit alors créer à partir de ces dessins des figurines avec poses et armement interchangeables pour apporter le maximum de diversité aux armées. Ici, ce sont Olivier Nkweti Lafitte et Elfried Perochon, déjà sollicités pour les guerriers keltois, qui sont chargés de la mise en volume.

Olivier enchaînera avec Damrahl, un sorcier qui a du coeur, et l'état-major drune, Elfried venant à la rescousse sur le porte-étendard.

Copyright © Haekel & Jaeckel



Damrahl, Wyrd Drune (concept : Florent Maudoux ; sculpture : Olivier Nkweti Lafitte)

Les créatures ne sont pas en reste, avec le Chien de Scathâch, collaboration entre Benoît Cosse et Stéphane Simon, le premier réalisant le volume de base, le second travaillant sur les finitions et les textures, et le Minotaure drune, figurine sculptée par Aragorn après son départ de Rackham, et reprise en interne, par Benoît Cosse et Elfried.

Cette année prolifique pour le peuple drune se conclura de fort belle manière avec les trois Pillards, inquiétante cavalerie imaginée par Didier Poli (sans doute inspiré par Frazetta) et sculptée par Stéphane Simon.

... ou pas

La suite sera hélas beaucoup moins exaltante : en deux ans, seules deux sorties viendront ranimer la flamme drune. En 2006, Elfried Perochon signe la très fine Gwernydd et en 2007, Stéphane Simon sculpte trois nouveaux Karnaghs, guère plus convaincants que leurs prédécesseurs.

Copyright © Haekel & Jaeckel



Karnagh rouge (sculpture : Stéphane Simon)

Dommage, car ensuite, Rackham et son orientation tout plastique tire un trait définitif sur ces sombres barbares : dans le livre des règles de Confrontation 4, on apprend en effet que les Gobelins, menés par Urâken, « ont repoussé les Wolfens de Diisha et détruit tous les humains du clan des Drunes ». La messe est dite...

En résumé

Un immense merci à Aragorn Marks, MIKH , Sébastien Labro et Stéphane Simon pour leur patience et leurs souvenirs.

Désignation	Concepteur	Sculpteur(s)	Création	Sortie	Référence
Corwyn le Bossu	EG	AM	2003	oct. 2003	DRMA01
Gwahyr l'Impitoyable	EG	AM	2003	oct. 2003	DRCH01
Persécuteurs Drunes (x3)	-	-	-	oct. 2003	DRVE01
Persécuteur Drune 1	EG	BC	2003	-	DRVE01-01
Persécuteurs Drunes 2 et 3	EG	AM	2003	-	DRVE01-02 et 03
Persécuteur Drune VPC	EG	AM	2003	2003	DRVC01
Séides Formors 1 (x2)	DP	AM	2003	nov. 2003	DREL01

Copyright © Haekel & Jaeckel

Séides Formors 2 (x2)	DP	AM	2003	nov. 2003	DREL02
Lanyfh des Bois Noirs 1 (x3)	DP	AM puis MB	2003	janv. 2004	DRSP01
Lanyfh des Bois Noirs 2 (x3)	DP	AM puis MB	2003	janv. 2004	DRSP02
Feylhin la Sauvage	DP	AM	2003	févr. 2004	DRCH02
Morgwen l'Ensanglantée	DP	AM	2003	févr. 2004	DRCH03
Archers Drunes (x3)	EG	AM	2003	mai 2004	DRTR01
Mangeur d'Âmes	EG	AM (v0) et MB (v1)	2004	mai 2004	DRGM01
Ardokath, Celui-qui-veille	EG	EP, MB et SS	2004	juin 2004	DRFI01
Karnaghs Drunes 1 (x2)	EG	AM puis MB	2003	juil. 2004	DREL03
Karnaghs Drunes 2 (x2)	EG	AM puis MB	2003	juil. 2004	DREL04
Wandyr le Sanguinaire	EG	SS	2004	déc. 2004	DRHE01
Mânes Drunes	FM	SS	2004	févr. 2005	DRRG01
Balkròn	DP (ou EG)	BC	2004	mai 2005	DRCH04
Lanyfh, édition spéciale	EG	?	2003	mai 2005	DRVC02
Guerriers de Caer Maed (x8)	EG	ONL et EP	2004	mai 2005	DRRG02-01 à 08
Chien de Scathâch	FM	BC et SS	2005	juil. 2005	DRCR01
Damrahl, Wyrd Drune	FM	ONL	2003	juil. 2005	DRMA02
État-major de Caer Maed (x6)	-	-	-	juil. 2005	DREM01
État-major de Caer Maed - Champion	DP	ONL	2005	-	DRCH05
État-major de Caer Maed - Porte-étendard	DP	ONL et EP	2004	-	DRPE01
État-major de Caer Maed - Musicienne	DP	ONL	2004	-	DRMU01
Minotaure Drune	EG	AM puis BC et EP	2005	sept. 2005	DRCR02
Pillards Drunes (x3)	FM	SS	2005	déc. 2005	DRCV01
Gwernydd	EG	EP	2006	sept. 2006	DRFI03
Karnaghs Rouges (x3)	EG	SS	2006	janv. 2007	DREL05

Avec :

Copyright © Haekel & Jaeckel

- AM : Aragorn Marks
- BC : Benoît Cosse
- DP : Didier Poli
- EG : Edouard Guiton
- EP : Elfried Perochon
- FM : Florent Maudoux
- MB : MIKH
- ONL : Olivier Nkweti Lafitte
- SS : Stéphane Simon

Copyright © Haekel & Jaeckel