Extrait du Haekel & Jaeckel

http://haekel.free.fr

Les orques Rackham

- Autour des figs -



Date de mise en ligne : dimanche 26 septembre 2010

Description :

Waaagh ! Les peaux vertes Rackham sont venues, ont vaincu, et puis sont repartues. Rétrospective...

Haekel & Jaeckel

Copyright © Haekel & Jaeckel

Race emblématique des univers fantastiques, les orques ont pris leur temps avant de débarquer sur le continent d'Aarklash : créés par les Alchimistes de Dirz à partir de gênes gobelins, ils s'échappent de leurs laboratoires et investissent la plaine de Bran-Ô-Kor en septembre 2000.

Bonner l'hérésiarque

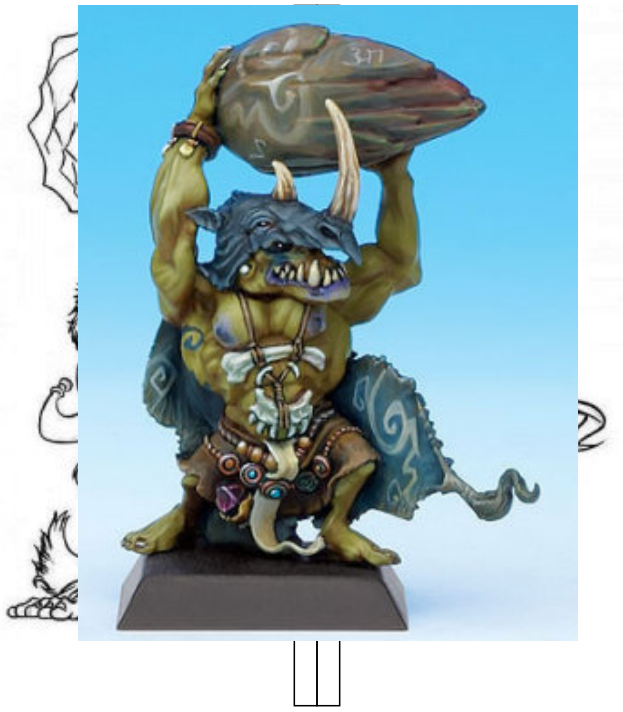
Côté design, le Dragon Rouge fait appel à une valeur sûre qui a fait ses preuves outre-Manche : le grand Paul Bonner signe les trois premiers comiques... pardon guerriers, et surtout l'état-major orque dont un mémorable porte-totem arborant deux vautours en plein festin. Côté sculpture, Aragorn Marks, déjà croisé sur les nains, les gobelins et les Dirz, entame son impeccable série de peaux-vertes.



Guerrier orque (2000)

Paul Bonner n'aura été que l'initiateur de la gamme : dès les sorties suivantes, c'est Christophe Madura qui signe les concepts : cogneurs orques aux hallebardes démesurées et sorcier aux allures d'haltérophile, pas de doute la relève est musclée, d'autant que la mise en volume est toujours assurée par Aragorn Marks. Ce dernier fait même quelques heures sup' en convertissant une résine endommagé du porte-étendard : ce sera le quatrième cogneur, uniquement distribué par la VPC.

Copyright © Haekel & Jaeckel



Törk l'Animal (2000)

Les métamorphoses

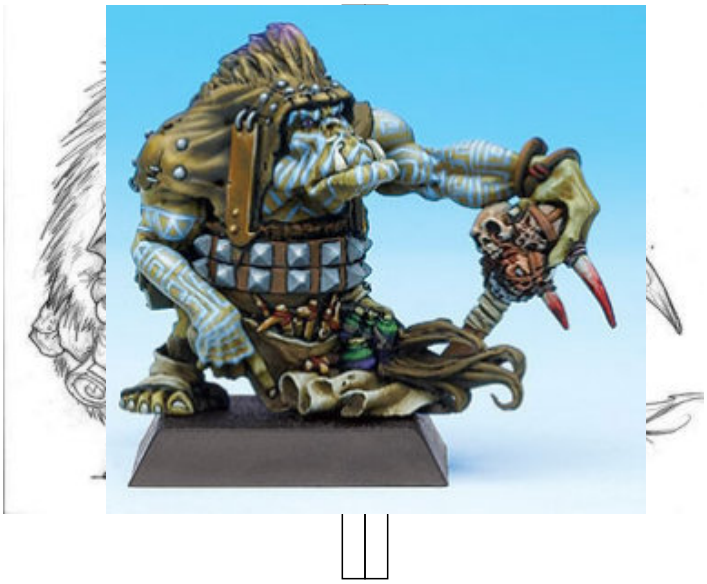
Instabilité du patrimoine génétique ou revirement du Dragon Rouge ? Toujours est-il que l'année 2001 voit la sortie de six imposants guerriers chacal à la mine bien différente de leurs aînés... suivis par les trognes plus classiques des deux guerriers mystiques (logique, leurs concepts, toujours signés Christophe Madura, datent de l'année précédente).



Guerrier Chacal avec masse (2001)

Avec les sorties 2002, on change une nouvelle fois de concepteur... et de physionomie ! Sous le crayon de Jean-Philippe Poulet, les orques semblent plus posés, moins agressifs. Témoin l'exceptionnel chaman Shaka Umruk, mais aussi les solides brontops, dont la gueule n'est pas sans rappeler celle de leur cavalier... en tout cas, les deux chevaucheurs et leur champion Umran kal renouvellent avec bonheur les concepts archi-rebattus d'orque sur loup ou sanglier !

Copyright © Haekel & Jaeckel



Shaka-Umruk (2002)

Point culminant des sorties pour Bran-Ô-Kor, l'année suivante voit la parution de l'excellente boîte de clan des Traqueurs : au dessin, Jean-Philippe Poulet réalise quelques pillards fameux, comme le sorcier Tamaor le Vautour ou le gobelin Carbone, tandis qu'à la sculpture, Aragorn Marks se dépasse pour produire huit figurines tout en finesse et dynamisme.

Le maître des rites chacal, imaginé par Didier Poli, sorti en juillet 2003 sera son ultime contribution au peuple orque.

Mais la relève est déjà là : commercialisé au même moment, le chaman animiste sur brontops est l'oeuvre de Benoît Cosse, qui ne lâchera plus les peaux-vertes (qu'elles soient orques ou gobelines d'ailleurs).

Le duo Guiton - Cosse

Sous l'influence d'Edouard Guiton, les orques changent à nouveau de gueule : pour le Rag'Narok, les Brutes orques gagnent en mâchoire ce qu'ils perdent en fantaisie. Encore moins convaincante à mon goût, la légende vivante Shaka-Morkaï est, avec son buste sur-dimensionné et son fléau étrangement pendant le plus gros ratage du Bran-Ô-Kor. Heureusement, la gamme se poursuit plutôt bien avec l'halluciné Fils du Tonnerre, les Rapaces Orques et le nouvel état-major (même si on peut lui préférer l'ancien !) pour se conclure fin 2005 avec une ultime sortie, mais pas des moindres : le monstrueux Tarascus, sculpté par Sean Green sur un concept d'Edouard Guiton, et finalisé par MIKH et Olivier Nkweti Lafitte.

Copyright © Haekel & Jaeckel

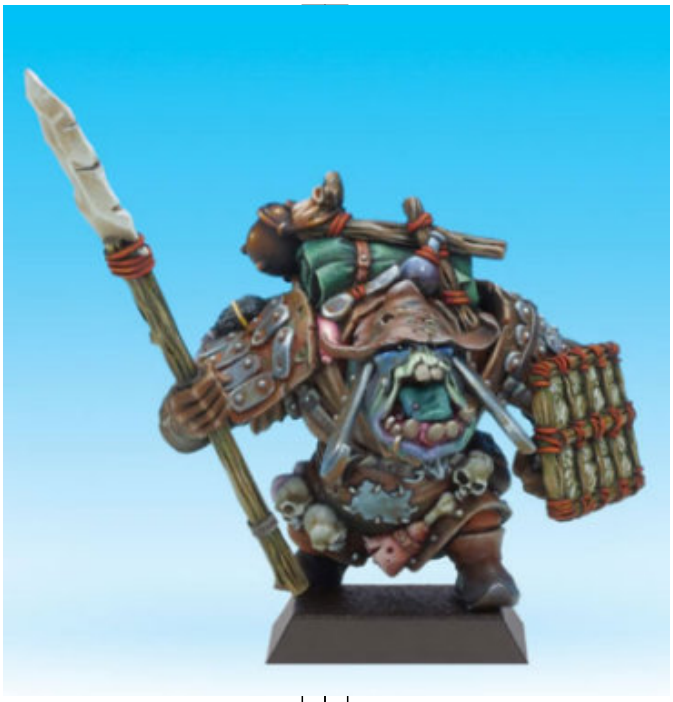


Le Fils du Tonnerre (2004)

Apparus en 2004 dans le second volume de Cry Havoc, les dessins de la tribu du Béhémoth rencontrent un succès tel que Rackham décide d'en faire des figurines, et de réorienter à partir de 2005 la race orque en faisant quelques emprunts aux cultures asiatiques, à l'image des gobelins japonisants.

Premières sorties de ce peuple montagnard, Benoît Cosse sculpte les Guerriers des Vents (retouchés par MIKH) et Tumahk, la Voix du vent. Elles préfigurent l'ensemble de la gamme du Béhémoth : bourrins et bourrés de détails ! Suivront les Guerriers de Pierre et le champion Grakkha, encore plus massifs, ainsi que des arbalétriers bien costauds et un superbe troll qui respire la finesse...

Copyright © Haekel & Jaeckel



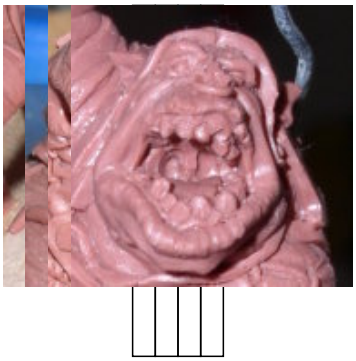
Guerrier de Pierre (2005)

La série se terminera hélas en 2007 avec l'édition de Vijkhal le Brave et du Mystique du Béhémoth, définitivement pas les figurines les plus réussies de la gamme.

Dommage, car en 2006, lors de l'Open de Bretagne des 29 et 30 avril, Benoît Cosse nous mettait l'eau à la bouche avec ce WIP de la baliste orque du Béhémoth.



Copyright © Haekel & Jaeckel



Un ultime sursaut du Dragon Rouge permettra deux ans plus tard d'apprécier une dernière collaboration Guiton - Cosse : Brinkhz, le convoyeur orque de Cadwallon. Superbe !

En résumé

Un immense merci à Aragorn Marks, MIKH et Vladd Jünger pour leur aide et leurs souvenirs, ainsi qu'à Spektra pour les photos du mastodonte disparu...

Désignation	Concepteur	Sculpteur(s)	Création	Sortie
Guerriers Orques (x3)	PB	AM	1999	sept. 2000
Porte-Totem (dos)	PB	AM	2000	sept. 2000
Souffleur de corne d'auroch (dos)	PB	AM	2000	sept. 2000
Vorak l'Infaillible (dos)	PB	AM	1999	sept. 2000
Cogneurs Orques (x3)	CM	AM	2000	oct. 2000
Törk l'Animal (dos)	CM	AM	2000	oct. 2000
Cogneur VPC	AM	AM	2000	déc. 2000
Guerriers Chacal avec épées (x2)	CM	AM	2001	avr. 2001
Guerriers Chacal avec hache (x2)	CM	AM	2001	avr. 2001
Guerriers Chacal avec masse (x2)	CM	AM	2001	avr. 2001
Guerrier Mystique 1 (dos	CM	AM	2000	juin 2001
Guerrier Mystique 2 (dos)	CM	AM	2000	oct. 2001
Avangorok l'Insaisissable (dos)	JPP	AM	2001	mars 2002
Shaka Umruk	JPP	AM	2001	avr. 2002

Copyright © Haekel & Jaeckel

Chevaucheur de Brontops 1 (dos)	JPP	AM	2001	mai 2002
Chevaucheur de Brontops 2 (dos)	JPP	AM	2001	mai 2002
Arbalétriers orques (x3)	JPP	AM	2001	mai 2002
Umran Kal	JPP	AM	2001	sept. 2002
Tueurs Amoks (x5)	DP	AM	2002	déc. 2002
Les Traqueurs de Bran-ô-Kor	-	-	-	avr. 2003
Tamaor le Vautour (dos)	JPP	AM	2002	-
Dayak aux Cent Vies (dos)	JPP	AM	2002	-
Ghorak le Fauve (dos)	JPP	AM	2002	-
Carbone (dos)	JPP	AM	2002	-
Traqueurs orques (x2)	JPP	AM	2002	-
Traqueurs Chacal (x2)	JPP	AM	2002	-
Maître des rites Chacal	DP	AM	2003	juil. 2003
Shaman animiste sur Brontops	DP	BC	2001	juil. 2003
Brutes orques (x3)	EG	BC	2003	janv. 2004
Shaka-Morkhaï, le Seigneur Chacal	DP	BC	2003	mars 2004
Le Fils du Tonnerre	EG	BC	2004	juin 2004
Brutes orques (x7)	EG	BC	2003	juil. 2004
Rapaces orques (x2)	EG	BC	2004	sept. 2004
État-major orque	EG	BC	2005	sept. 2005
Guerriers des vents 1 (x2)	EG	BC puis MB	2005	nov. 2005
Tumahk, la Voix du vent	EG	BC	2005	nov. 2005
Tarascus	EG	SG puis MB et ONL	?	déc. 2005
Guerriers de Pierre (x3)	EG	BC	2005	déc. 2005
Grakkha, Champion de Kamahru (x2)	EG	BC	2005	janv. 2006
Guerriers des vents 2 (x2)	EG	BC	2005	févr. 2006
Montagnard du Béhémoth 1	EG	BC	2005	févr. 2006

Copyright © Haekel & Jaeckel

Montagnard du Béhémoth 2	EG	BC	2005	févr. 2006
Pisteurs du Béhémoth 1 (x2)	EG	BC	2005	avr. 2006
Pisteurs du Béhémoth 2 (x2)	EG	BC	2005	avr. 2006
Kolghor	EG	BC	2004	juin 2006
Troll du Béhémoth	EG ?	BC	2004	mars 2007
Vijkhal le Brave	EG	BC	2005	mai 2007
Mystique du Béhémoth	EG	BC	2007	juin 2007
Brinkhz	EG	BC	?	juin 2009

Par ordre d'apparition : Paul Bonner (PB), Aragorn Marks (AM), Christophe Madura (CM), Jean-Philippe Poulet (JPP), Edouard Guiton (EG), Benoît Cosse (BC), Sean Green (SG), MIKH (MB) et Olivier Nkweti Lafitte (ONL).

Copyright © Haekel & Jaeckel