

Extrait du Haekel & Jaeckel

<http://haekel.free.fr>

# Gobelins des Caraïbes



Date de mise en ligne : samedi 30 décembre 2006

## **Description :**

Sous les pavés, la plage, et sur la plage... des gobs !

---

**Haekel & Jaeckel**

---

**Voilà pour la photo de groupe :**

**Pour les figurines individuelles, c'est dans la galerie [Gobelins des Caraïbes](#). Et pour les socles, c'est [ici](#).**

Toutes les figurines sont ébarbées, tigées, passées au papier de verre fin puis au Scotch Brite, dégraissées au liquide vaisselle et enfin sous-couchées à la bombe de Skull White GW.

Les peintures employées sont des marques :

- Games Workshop (GW)
- Vallejo/Prince August (Pxxx)
- Rackham (RC)

## Le matelot

Pour la peau, je voulais une teinte qui se rapproche de l'illustration de la boîte du clan goblin (je n'ai pas dit que j'avais réussi !) : quelque chose de vaguement orangé avec des éclats de bleu et de pourpre sur les extrémités.

- base : Camo Green GW + Desert Yellow GW + Dwarf Flesh GW
- puis lavis de Desert Yellow + Vermin Brown GW
- encore un peu de couleur avec des glacis de Vermin Brown + Pourpre Royal P810, puis Pourpre Royal, Dark Flesh GW et parfois Rouge Noir P859
- pour les éclaircissements : Desert Yellow, Camo Green, Elf Flesh, Bleached Bone GW, utilisées pures ou bien en mélange de deux à trois composantes.

Le visage est enrichi avec des lavis de Scorched Brown GW et de Pourpre Royal. J'applique également sur le bout du nez des mélanges très dilués de Pourpre Royal + Ice Blue GW et Ice Blue + Bleached Bone.

Les ongles reçoivent une base de Shadow Grey GW, détournée au Chaos Black GW, éclaircie en lui ajoutant du Elf Flesh, puis en posant un dernier éclat de Bleached Bone.

Pour les pantalons, la base est un mélange de Chaos Black et de Graveyard Earth GW, suivi d'une application de Germ. Cam. Beige WWII P821. Les éclaircissements successifs sont traités comme suit :

- Germ. Cam. Beige WWII + Bleached Bone
- Desert Yellow + Bleached Bone
- Bleached Bone pur

J'applique pour finir un glacis de Vert Allem. WWII P830.

Les cuirs sont traités de la façon suivante :

- base en Cuir Besace RC, éventuellement ombrée en ajoutant du Chaos Black
- premier éclaircissement avec du Graveyard Earth GW
- puis Graveyard Earth + Desert Yellow
- puis Desert Yellow pur
- et enfin Bleached Bone

## Le scaphandrier

<p>Pour le costume, les teintes utilisées sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• base en Germ. Cam. Beige WWII</li> <li>• ombres en base + Graveyard Earth, puis glacis de Graveyard Earth + Catachan Green GW</li> <li>• éclaircissements en base + Bleached Bone, puis Bleached Bone pur et enfin Bleached Bone + Skull White</li> </ul>
<p>Les chaussures et la pompe à l'arrière sont traitées comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• base Chaos Black + Shadow Grey</li> <li>• ombres en Chaos Black</li> <li>• lumières en Shadow Grey</li> </ul>
<p>Pour les flexibles, la composition est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• base en Terracotta GW</li> <li>• ombres en Rouge Noir, puis Rouge Noir + Bleu Marine Foncé P898</li> <li>• éclaircissements en Tanned Flesh GW, puis Terracotta + Dwarf Flesh, Bleached Bone + Tanned Flesh et enfin Bleached Bone pur</li> </ul>
<p>Pour les hublots du scaphandre, on va du plus sombre au plus clair :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bleu Marine Foncé</li> <li>• Bleu Marine Foncé + Scaly Green GW</li> <li>• Scaly Green</li> <li>• Scaly Green + Skull White jusqu'au Skull White pur</li> </ul>

## Le capitaine

<p>Les cheveux et la barbe :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Blazing Orange + Vermin Brown</li> <li>• lavis de Vermin Brown et de Dark Flesh</li> <li>• quelques petites touches de Blood Red</li> <li>• éclaircissements au Blazing Orange + Elf Flesh, Elf Flesh pur et enfin Skull White</li> </ul>
<p>Les bottes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• base : Chaos Black + Cuir Besace</li> <li>• ombre : Cuir Besace + Bleu Marine Foncé</li> <li>• lumière : Cuir Besace + Codex Grey</li> </ul>
<p>La culotte, les manches, les décorations et le bord du chapeau :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beige Cam. Allem. WWII</li> <li>• Bleached Bone</li> <li>• Skull White</li> <li>• Graveyard Earth pour les ombres</li> </ul>

## Gobelins des Caraïbes

<ul style="list-style-type: none"><li>• Le manteau :</li><li>• Blood Red GW</li><li>• Scab Red GW</li><li>• Rouge Noir</li><li>• Rouge Noir + Bleu Marine Foncé</li><li>• une point de Fiery Orange GW sur les éléments les plus clairs</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Le noeud :</li><li>• Liche Purple GW</li><li>• Liche Purple + Bleu Marine Foncé</li><li>• Liche Purple + Ice Blue</li><li>• Liche Purple + Ice Blue + Space Wolves Grey</li><li>• Liche Purple + Space Wolves Grey</li><li>• Space Wolves Grey</li></ul>

x dernières figurines, le flibustier et le cuistot, ne sont que des variations sur le même thème[:)]