

Extrait du Haekel & Jaeckel

<http://haekel.free.fr>

1999-2007 : les sculpteurs Dirz

- Autour des figs -



Date de mise en ligne : samedi 26 juillet 2008

Description :

Après les Wolfen et les Griffons, le troisième peuple d'Aarklash à connaître les « joies » du plastique pré-peint n'est autre que la nation Dirz. Le prétexte est donc tout trouvé pour retracer leurs origines...

Haekel & Jaeckel

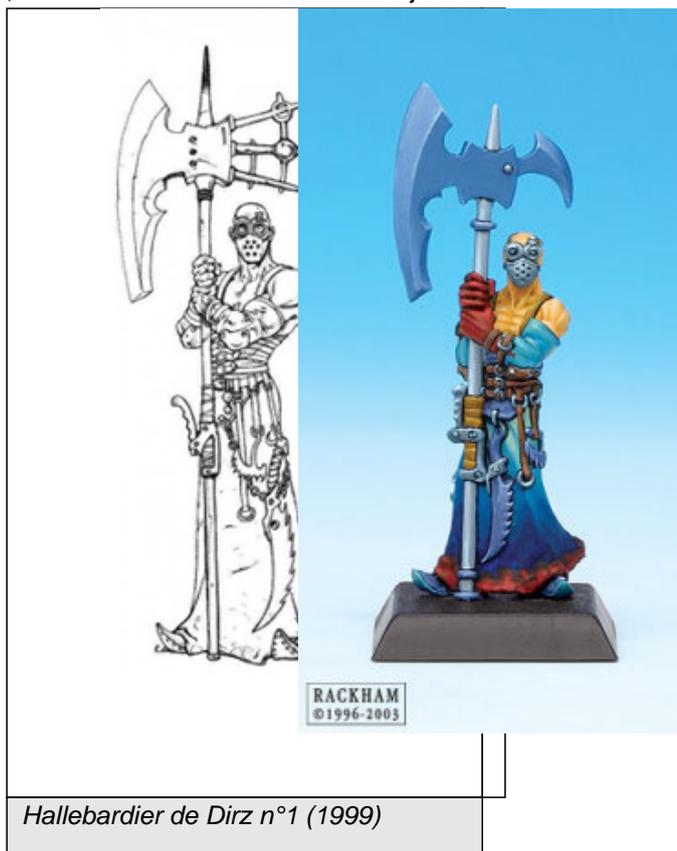
Après les Wolfen et les Griffons, le troisième peuple d'Aarklash à connaître les « joies » du plastique pré-peint n'est autre que la nation Dirz, les super-vilains les plus emblématiques de l'univers Rackham. Le prétexte est donc tout trouvé pour retracer leurs origines, soit les concepts... et la sculpture !

Premier Âge : les surhommes

Les alchimistes de Dirz et leurs guerriers surhumains attendent le signal des Commodores pour fondre sur leurs ennemis et instaurer un ordre nouveau sur le monde...

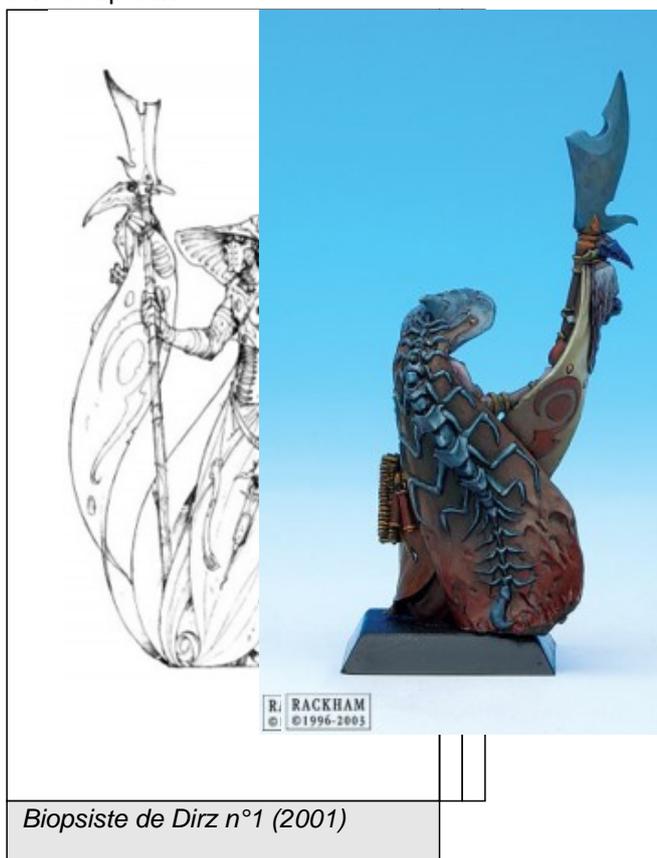
Confrontation - 1re édition

C'est par cet alléchant programme que Rackham nous faisait patienter dans les premiers livrets de Confrontation édités en 1997... Patience largement récompensée, puisqu'en 2000 sortent de grands escogriffes dont le style détonne franchement au milieu des « bad guys » habituels de la figurine fantastique (mort-vivants, démons et consorts). Instruments de torture, éprouvettes et immenses lames impossibles à peindre (sauf par Cyril Abati à l'époque !) : près de 10 ans plus tard, ces Hallebardiers de Dirz ont toujours fière allure.

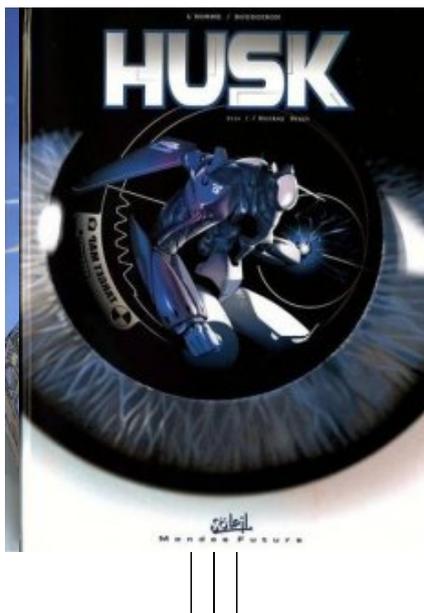


Sur des concepts de Paolo Parente, c'est donc Arnaud Boudoiron qui s'est le premier attelé à donner forme au cauchemar syhar. D'une taille légèrement supérieure à la normale, les hallebardiers, l'état-major et le magicien Kayl Kartan sont peu à peu rejoints par des figurines qui perdent en hauteur ce qu'elles gagnent en finesse : les Guerriers de l'Aube, les inégalés guerriers Skorize ou encore l'impeccable Arkeon Sanath, édition hélas limitée dont A.

Boudoiron est à la fois le concepteur et le sculpteur.



Guidé par Paolo Parente et Edouard Guiton, les sculptures d'A. Boudoiron font des emprunts de plus en plus nets à l'emblème de l'Empire syhar, le scorpion : la cape vivante et griffue de Sasia Samaris, les pattes vestigiales des guerriers Keratis, ou encore l'étrange créature accrochée au dos du biopsiste. Ce sera là la dernière sortie Dirz de ce sculpteur, qui, après avoir signé quelques figurines pour feu Ilyad Games (les deux orques noirs et le premier orque brun), s'est concentré sur l'illustration, en signant notamment un des épisodes du volume 2 de « Carmen + Travis : les récits » ou encore le premier tome de « Husk ».



Second Âge : les créatures

Les Alchimistes de Dirz et leurs guerriers bio-mécaniques observent patiemment leurs ennemis depuis le désert du Syharhalna. Au signal de leur Commodore, ils lâcheront les horreurs endormies dans leurs laboratoires

Confrontation - 2de édition (2001)

Un commodore et des horreurs de laboratoire... voilà un raccourci qui résume plutôt bien les travaux d'Aragorn Marks (déjà croisé chez [les nains de Tir-Nâ-Bor](#)), successeur d'A. Boudoiron sur les Dirz.

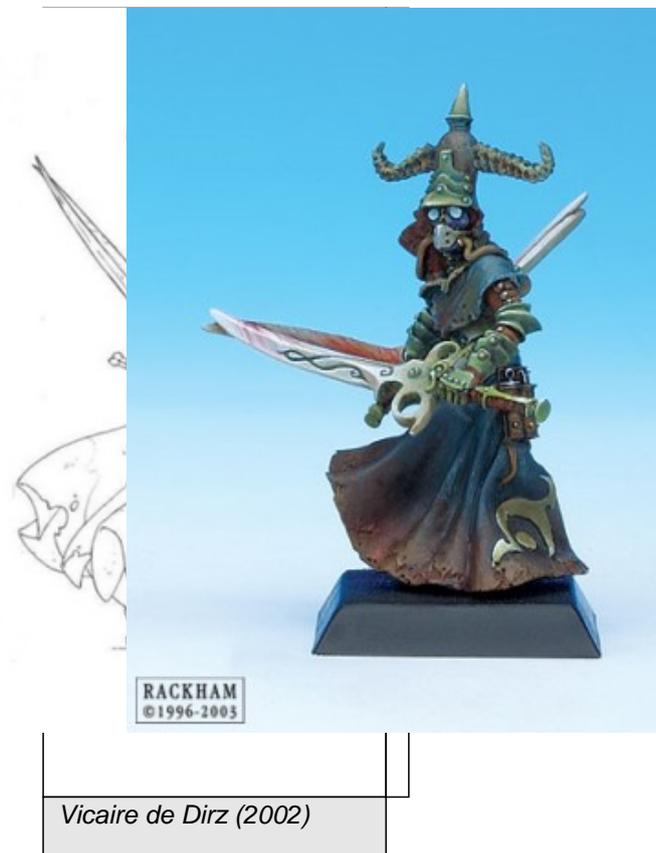
Sorti en 2001, le commodore Razheem est la première figurine de cavalerie humaine éditée par Rackham. Censément dopée aux traitements alchimiques, sa monture ne souffre pas de la comparaison avec un cheval classique, contrairement à certains destriers « naturels » du Lion ou du Griffon qui sortiront un peu plus tard. Bref, huit ans après, ce cavalier reste une très belle réussite.



Razheem l'Insensé (2000)

Toujours sur des concepts d'E. Guiton sortent trois Tigres de Dirz, les premiers monstres à rejoindre le cheptel syhar. Leur succéderont deux imposants Clones Dasyatis. Imposants certes, mais pas autant que les créatures fournies avec le jeu de plateau Hybrid et son extension Nemesis. Je ne parle des Pestes de Chair (toutes sculptées pas A. Marks), mais bien de l'Aberration et du Clone Nemesis, deux superbes figurines qui respirent la malveillance... Giger et son Alien ne sont plus très loin.

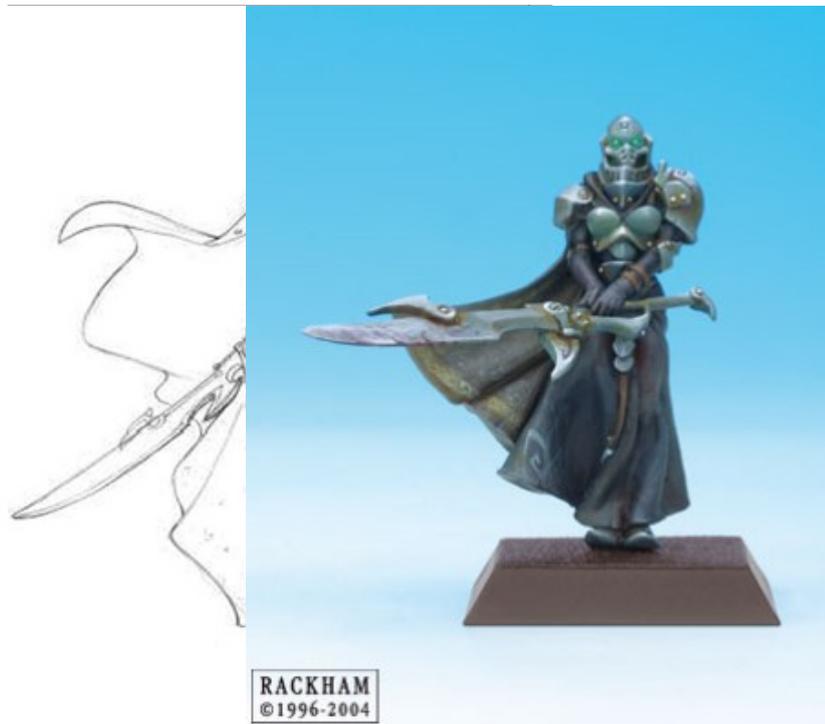
Il serait néanmoins injuste de limiter les travaux d'A. Marks à ces bestioles, puisqu'il a également signé un bon paquet d'humanoïdes, alternant le bon (les clones Hybrid et Sin Assyris notamment), le passable (Alyena, la fig réservée aux adhérents de la Confédération du Dragon Rouge ou le second biopsiste) et le très bon (le Vicaire de Dirz et Sykho Volesterus).



Sculptée avec MIKH, la seconde version de Sasia Samaris sera sa dernière figurine Dirz. Mais la relève est déjà là...

Troisième Âge : les nuées alchimiques

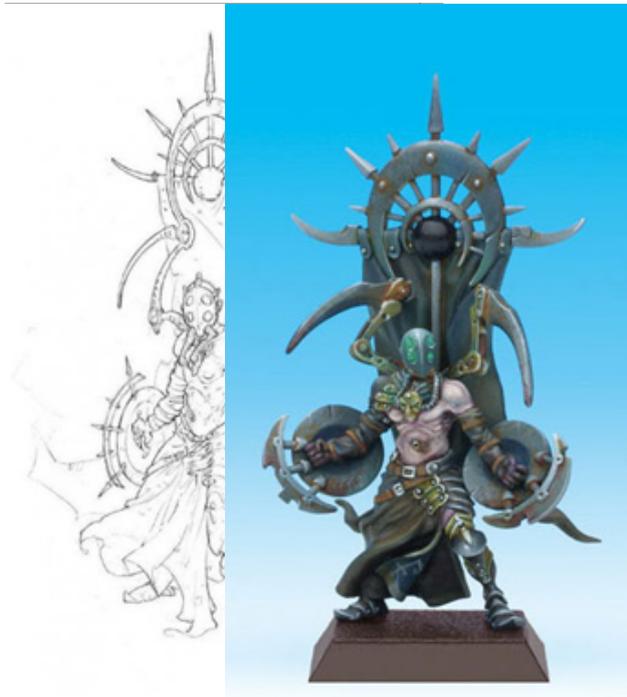
Parallèlement aux travaux d'Aragorn, un nouveau venu vient prêter main forte aux Alchimistes : Yannick Hennebo. Il commence par sculpter les trois premiers clones de Dirz, qui serviront de modèle aux cinq suivants, sculptés par Nicolas Normand, Nicolas N'Guyen et Olivier Nkweti Lafitte (le tout constituant la boîte de régiment destinée au Rag'Narok), enchaîne sur une création personnelle, Ysis, rachetée ensuite par Rackham, poursuit avec le technomancien, puis la seconde version des Guerriers de l'Aube, rebaptisés pour l'occasion Sentinelles de Danakil et conclut avec une nouvelle édition limitée, pendant féminin d'Arkeon Sanath sorti 4 ans plus tôt : Sethin, Guerrière de l'Aube. Bref, un parcours sans faute avec des figurines pleines de finesse.



Sethin, Guerrière de l'Aube (2003)

Autre sculpteur déjà rencontré sur les nains, Benoît Cosse signe pour sa part, sur des concepts d'E. Guiton, la réédition des Guerriers Keratis et de leur Champion, ainsi que les Clones Centurus : les deux prototypes, un peu trop ronds, ne seront vendus qu'à la VPC, tandis que les quatre autres, beaucoup plus réussis, et sur lesquels ont également travaillé MIKH et N. Normand, sortiront en boutique.

Après s'être fait les dents sur la boîte de clones, N. N'Guyen la complètera par la sculpture de l'état-major avec MIKH et Olivier N'kweti Lafitte, avant de poursuivre dans un style de plus en plus bio-mécanique avec les nouveaux arbalétriers et les clones Jadharis.



Porte-étendard Dirz (2004)

Leur succèdera fin 2005 l'imposant Tarascus, monstre de résine (et de prix !) créé par Sean Green. Un mois plus tard sortira la 1000e figurine Rackham (je n'ai pas compté, mais c'est ce qui est écrit sur la boîte) : le superbe Clone Nefarius de Stéphane N'Guyen.

Forcément, après d'aussi belles pièces, les figurines suivantes font un peu pâle figure : Dame Claudia Nessalith et la Servante pourpre, dans ses deux versions, ferment la marche des Dirz en métal... Elles sont l'oeuvre d'Elfried Perochon.

De la grande auberge espagnole qu'est Cadwallon, on peut également signaler une figurine qui marque quelques accointances avec les syhars (lames dorsales, masque et seringue) : Kassalis Venin. Il est signé Juan Navarro Perez.



Quatrième Âge : le plastique

Ça partait pourtant bien : dernière figurine Dirz avant l'arrivée du pré-peint, Stéphane N'Guyen signait l'imposante Aberration Prime, première figurine Rackham à sortir en plastique. Beaucoup de pièces, des têtes et des membres excédentaires dans un matériau plutôt agréable à travailler... et puis plus rien... Jusqu'en 2008 ! Mais ceci une autre histoire...

Désignation	Concept	Sculpture	Création	Sortie
Hallebardiers de Dirz (x3)	PP	AB	1999	mai 2000
Kayl Kartan	GS	AB	1999	mai 2000
Musicien de Dirz	PP	AB	1999	mai 2000
Oriflamme du Scorpion	PP	AB puis MB	1999	mai 2000
Salias Yesod	EG	AB	2000	juil. 2000
Vargas Metatron	PP	AB	1999	juil. 2000
Arbalétriers de Dirz (x3)	PP	AB	1999	sept. 2000
Guerriers de l'Aube (x3)	PP	AB	1999	oct. 2000
Arkeon Sanath	AB	AB	1999	nov. 2000

1999-2007 : les sculpteurs Dirz

Guerriers Skorize (x2)	EG	AB	2000	déc. 2000
Sasia Samaris	PP	AB	2001	avr. 2001
Guerriers Keratis 1 (x2)	EG	AB	2001	mai 2001
Guerriers Keratis 2 (x2)	EG	AB	2001	mai 2001
Cypher Lukhan	EG	AB	2001	juin 2001
Biposiste de Dirz 1	EG	AB	2001	juin 2001
Razheem l'Insensé	EG	AM	2000	déc. 2001
Tigre de Dirz 1	EG	AM	2001	févr. 2002
Tigre de Dirz 2	EG	AM	2001	mars 2002
Tigre de Dirz 3	EG	AM	2001	mars 2002
Sykho Volesterus	EG	AM	2001	mai 2002
Alyena	EG	AM	2001	sept. 2002
Vicaire de Dirz	EG	AM	2002	nov. 2002
Biposiste de Dirz 2	EG	AM	2002	janv. 2003
Clones de Dirz (x3)	EG	YH	2002	févr. 2003
Clone Dasyatis 1	EG	AM		mars 2003
Clone Dasyatis 2	EG	AM		mai 2003
Sîn Assyris	EG	AM	2002	mai 2003
Clones Belisarius (x3)	EG	AM	2003	juin 2003
Ysis la Vipère du désert	YH	YH	2003	sept. 2003
HYBRID				déc. 2003
HYBRID - Aberration	DP	AM	2003 ?	
HYBRID - Pestes de Chair (x4)	DP	AM	2003	
HYBRID - Hybrids (x3)	DP	AM	2003	
Neuromancien du Scorpion	EG	YH	2003	janv. 2004
Clones de dirz (x8)	EG	NN, NNG et ONL	2003	janv. 2004
Sentinelles de Danakil (x5)	DP	YH	2003	févr. 2004

1999-2007 : les sculpteurs Dirz

NEMESIS				avr. 2004
NEMESIS - Clone Nemesis	DP	AM	2003 ?	
Sethin, la Guerrière de l'Aube	DP	YH	2003	mai 2004
Sasia Samaris	EG	AM et MB		juin 2004
Guerriers Keratis, les Dominateurs (x5)	EG	BC	2004	sept. 2004
Clones Centurus 1 (x2)	EG	BC puis MB et NN	2004	nov. 2004
Clones Centurus 2 (x2)	EG	BC puis MB et NN	2004	nov. 2004
Clones Centurus VPC (x2)	EG	BC	2004	
Etat-Major du Scopriion				mai 2005
Etat-Major - Musicien	EG	NNG	2002	
Etat-Major - Porte-étendard	EG	NNG et MB	2004	
Etat-Major - Champion	EG	MB	2004	
Arbalétriers de Dirz 2				sept. 2005
Arbalétriers de Dirz 2 - 4	EG	NNG	2004	
Arbalétriers de Dirz 2 - 5 et 6	EG	NNG	2005	
Clones Jadharis (x3)		NNG	2005	nov. 2005
Tarascus	EG	SG puis MB et ONL		déc. 2005
Clone Néfarius	EG ou DP	SNG	2004	janv. 2006
Kassalis Venin	GC	JNP	2000	sept. 2006
Servante pourpre (x2)		EP	2006	nov. 2006
Dame Claudia Nesselith		EP	2006	déc. 2006
Aberration Prime		SNG		févr. 2007

- Dessinateurs : PP = Paolo Parente ; EG = Edouard Guiton ; GS = Geoffrey Stepourenko ; DP = Didier Poli ; GC = Gary Chalk
- Sculpteurs : AB = Arnaud Boudoirion ; MB = MIKH Bigaud ; AM = Aragorn Marks ; YH = Yannick Hennebo ; NN = Nicolas Normand ; NNG = Nicolas N'Guyen ; ONL = Olivier Nkweti Lafitte ; BC = Benoît Cosse ; SG = Sean Green ; SNG = Stéphane N'Guyen ; JNP = Juan Navarro Perez ; EP = Elfried Perochon

Merci à MIKH, Cyril, Yannick, Nicolas et tous les autres pour leur aide[;-]

Quelques adresses :

- [Arnaud Boudoiron](#)
- [Aragorn Marks](#)
- [Yannick Hennebo](#)
- [MIKH](#)
- [Edouard Guiton](#)
- [le Site de l'Elfe Noir](#), pour le calendrier des sorties et les concepts
- [la boutique Rackham](#) pour les photos, car l'auteur est trop fainéant pour peindre ses figs[: -P] .

PS. Si vous connaissez les dates manquantes des figurines, je prends !